

# BANEGÅRDSPLADSEN BRØNDERSLEV

## SKITSEPROJEKT. SEPTEMBER 2021



BRØNDERSLEV KOMMUNE



CLAUS OTTO AREALUDVIKLING  
M: +45 28 88 38 38  
E: claus.otto.nielsen@outlook.com  
www.clausotto.dk

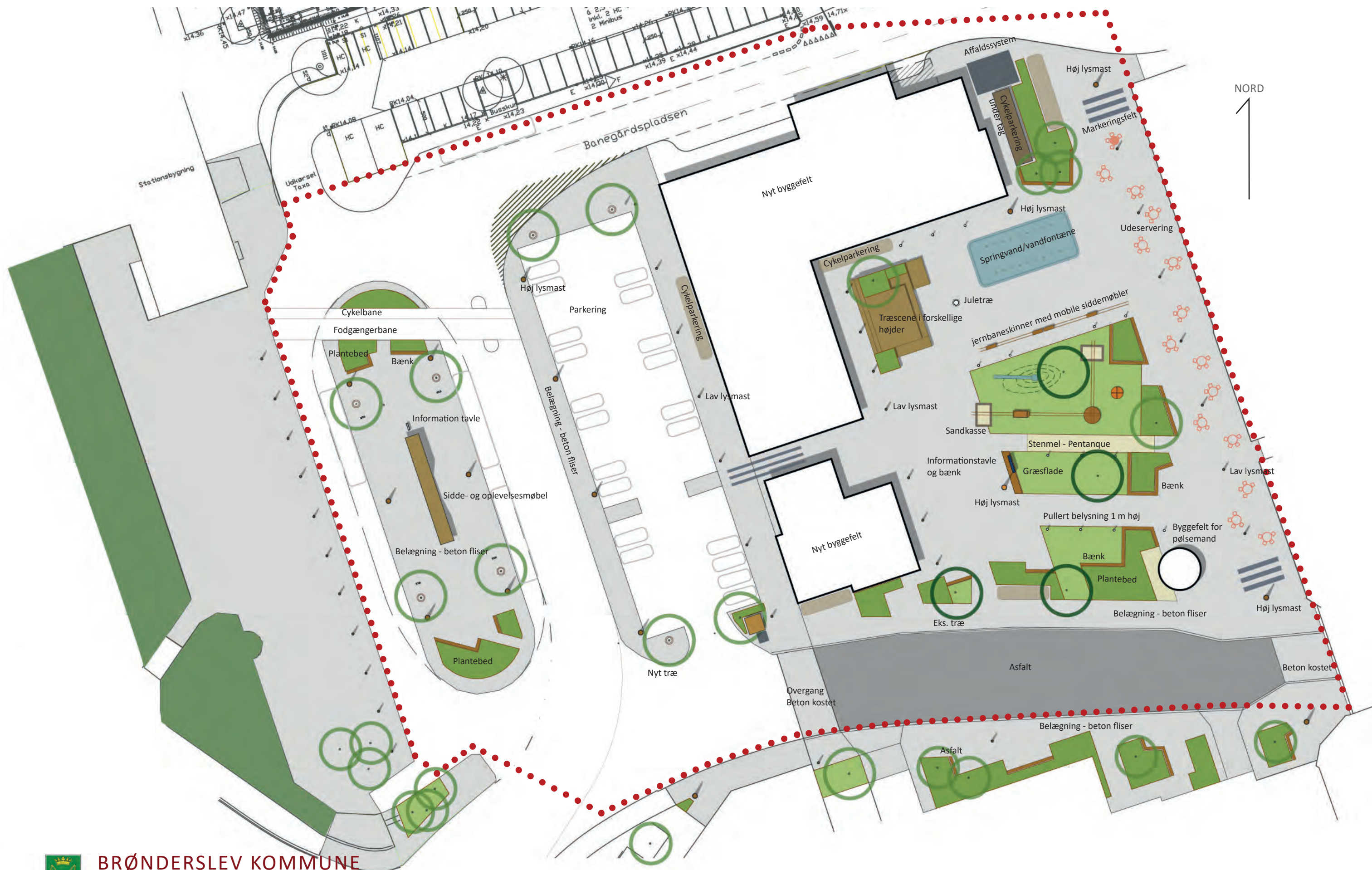




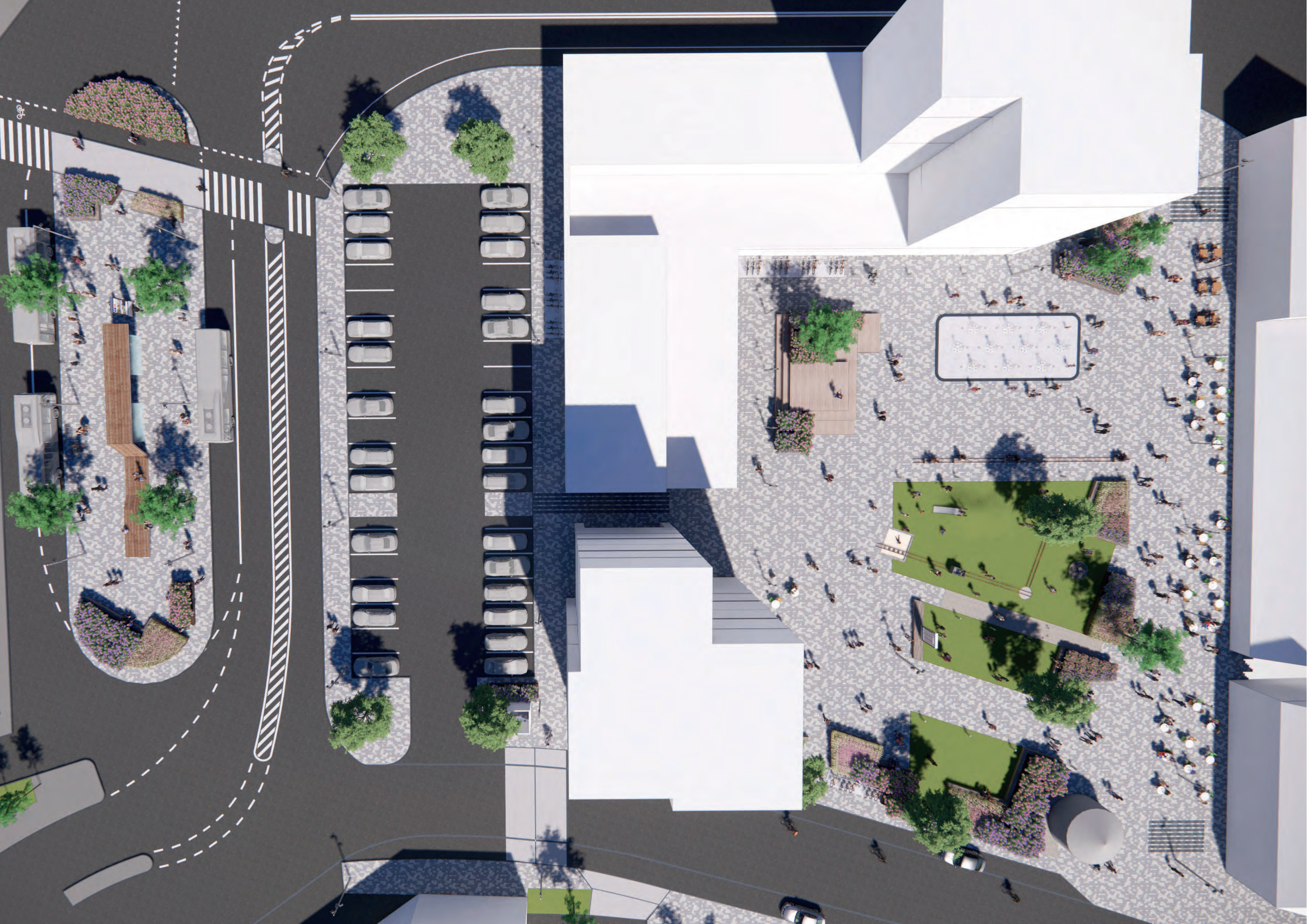




# Brønderslev PLAN 1:500



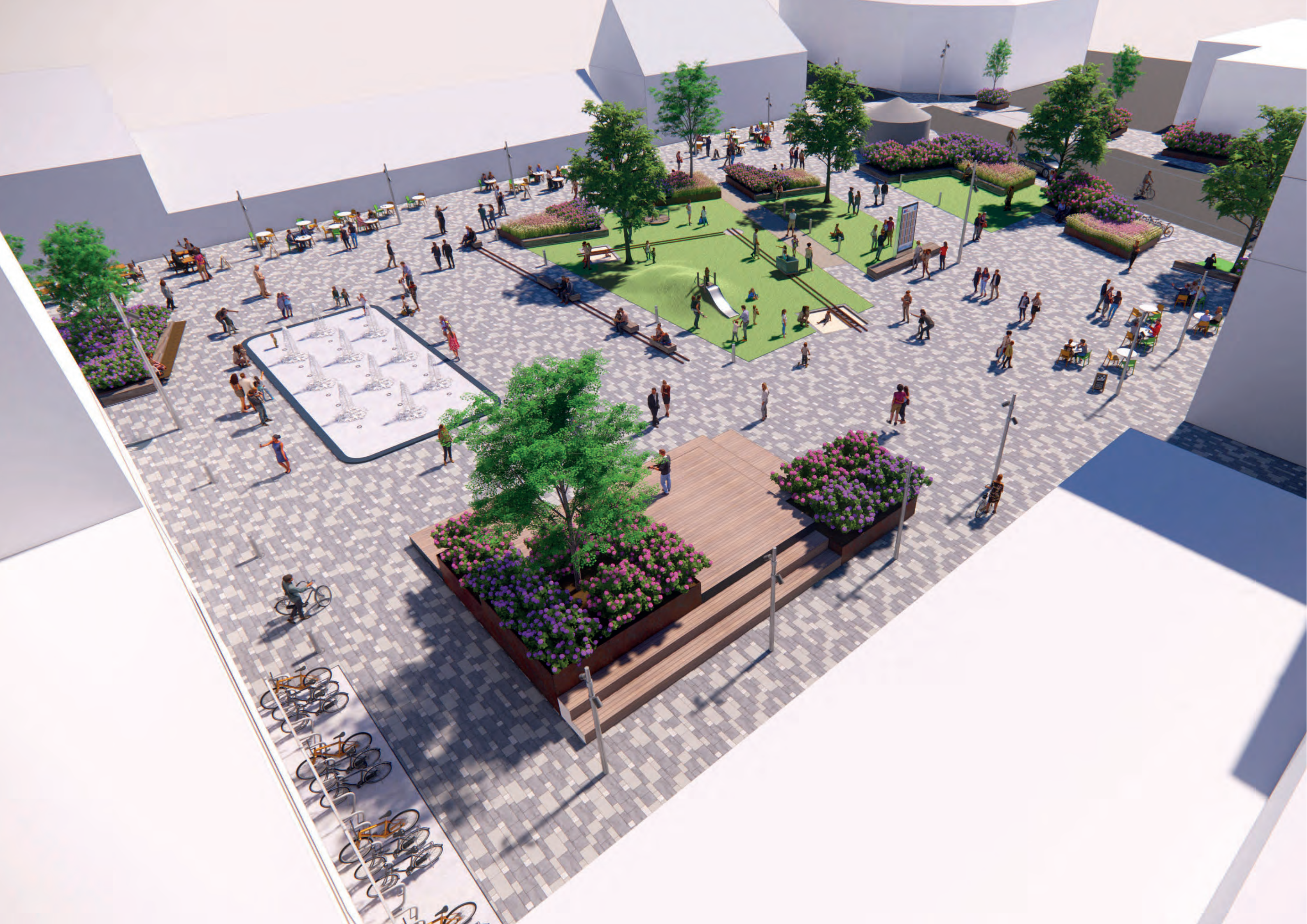














# BANEGÅRDSPLADSEN BRØNDERSLEV

Omdannelsen af Banegårdspladsen tager udgangspunkt i de historiske referencer for området. Den oprindelige banegård, der gav startskuddet til nutidens Brønderslev lå i byrummet og den oprindelige linieføring gik gennem pladsen. Byrummet ligger helt centralt historisk og mobilitetsmæssigt - "byens hjerte", der rækker ud til byens rum og funktioner.

De vigtigste historiske referencer er:

- Peder Nielsens Beslagfabrik/Pedershåb
- Jernbanen
- Vildmosen
- Rhododendronparken

Pedershåb og jernbanen var forudsætningen for Brønderslevs vækst og udvikling.





# Byens gulv

## BELÆGNINGER

De forskellige byrum indrettes med samme belægningsprincip, der således er med til at binde de forskellige byrum visuelt sammen. Der anvendes betonfliser i varierende størrelser og farver. Dette kombineres med kostet in-situ støbt beton i særlige overgagne og passager. Der kan arbejdes med plane og mere rustikke (grove) overflader.

I betonoverfladen er der indarbejdet granitbånd, "meeting points", ved indgange til pladsen, for særligt at markerer disse "indgange".

For at sikre tilstedeværelsen af mere bløde og organiske elementer er der indarbejdet græs- og stenmelsflader, der bl.a. anvendes til petanque bane.

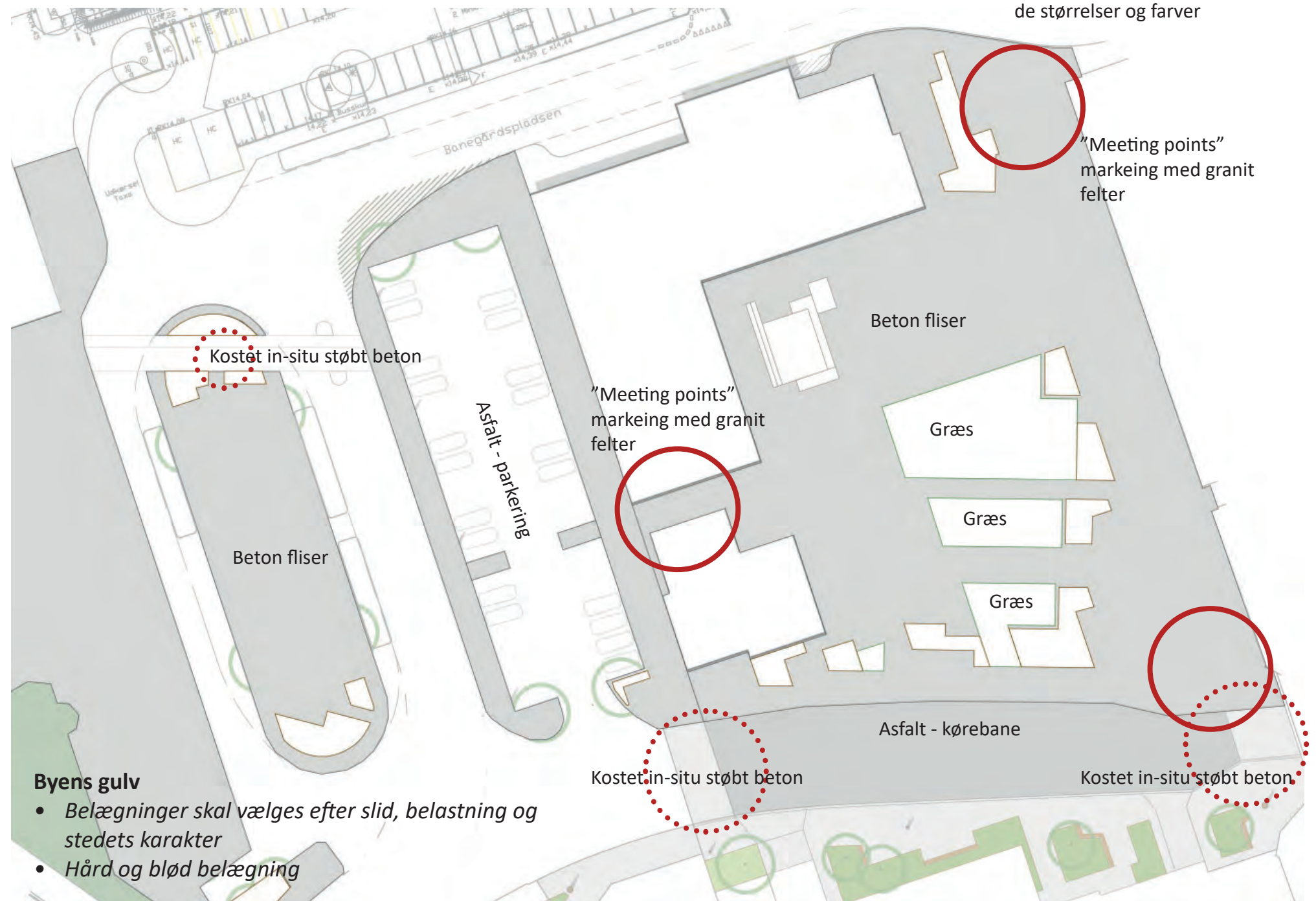
Indretningen af byrummene skal sikre at de er tilgængelige for alle og de tilgodeser bevægelses-hæmmedes færdsel i videst muligt omfang. Dette betyder at indretningen af byrummene sikrer der indarbejdes niveaufrie overgagne, ramper og i vid omfang naturlige lededeinjer, for at sikrer større mobilitet og bevægelsesfrihed for alle.



in-situ støbt beton kostet



Betonbelægninger, fliser i varierende størrelser og farver



### Byens gulv

- Belægninger skal vælges efter slid, belastning og stedets karakter
- Hård og blød belægning







# Strategier

## SKALA OG RUM

Byrummet ved banegården blev oprindeligt formet efter biltilgængelighed. Rummet er idag funktionsløst og virker meget stort og uden et levende byliv. Det har været hensigten at skabe flere aktiviteter og et mere levende byliv på pladsen.

Et af redskaberne har været at skabe flere rum i rummet og skabe grundlaget for flere mere intime byrum. Pladsen til ophold er indrettet, så det har en menneskelig skala, der med sin størrelse også er med til at skabe en fornemmelse af "masser af byliv". Nye byggemuligheder er med til at opdele det store byrum i mindre rum.

## BELÆGNINGER

Opholdsrummet og det nye trasitrum ved Banegården samt de tilstødende arealer, danner et sammenhængende oplevet byrum. De har forskellige funktion, men opleves i sammenhæng både i bevægelse og når man opholder sig i området.

På byens nye plads - opholdsrummet - og det nye trasitrum anvendes betonfliser i varierende farver og størrelser, og kostet betonoverflader.

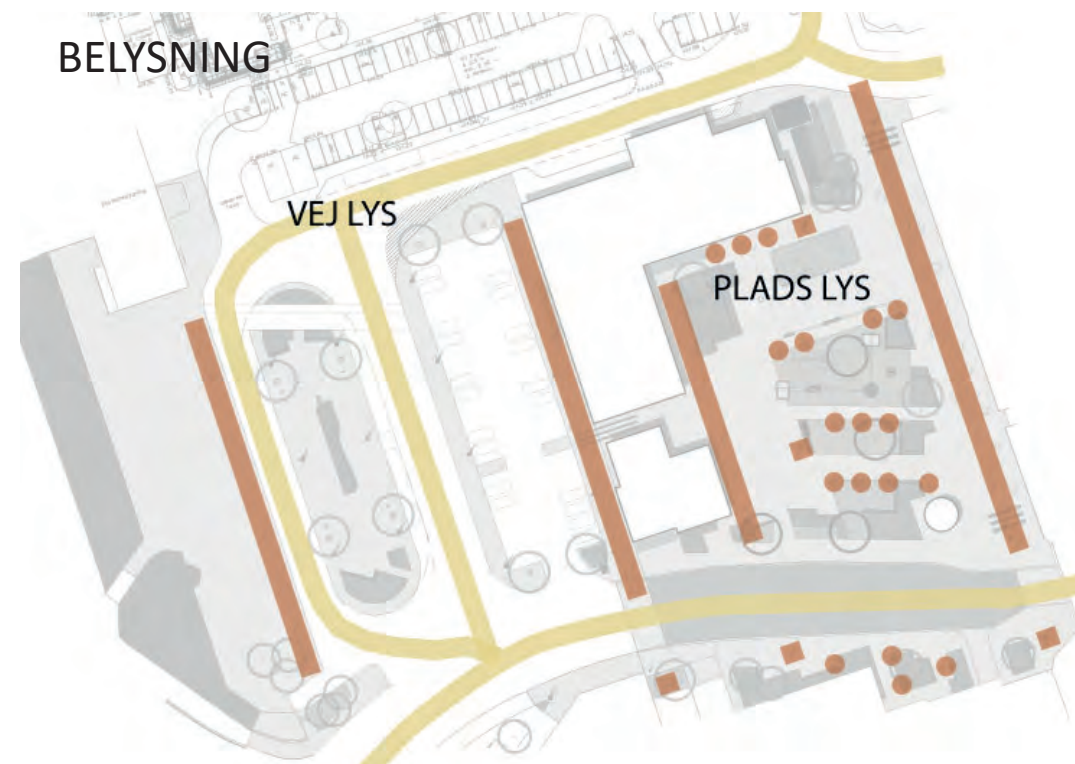
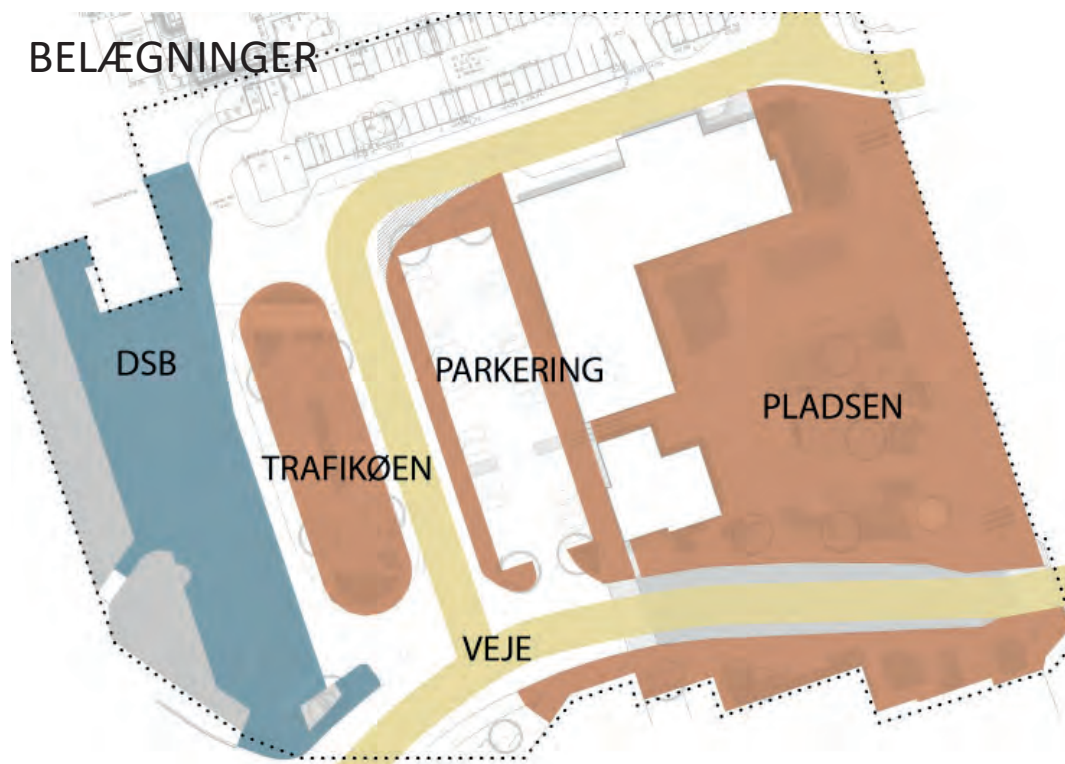
På trafikerede arealer anvendes asfalt der er driftsikker og tåler meget trafik.

## BELYSNING

Belysningen skal sikrer, at der er trygt at færdes i området, og der skabes gode opholdsrum, hvor belysningen er tilpasset byrummets funktioner, på alle tider af døgnet.

På pladsen og ovevejende opholdsarealer er der valgt en lavere belysningsmaste med to lamper. På trafikerede arealer der der valgt en højere mast med tre lamper. Alle lamper kan retningsbestemmes og tilpasses funktionerne.

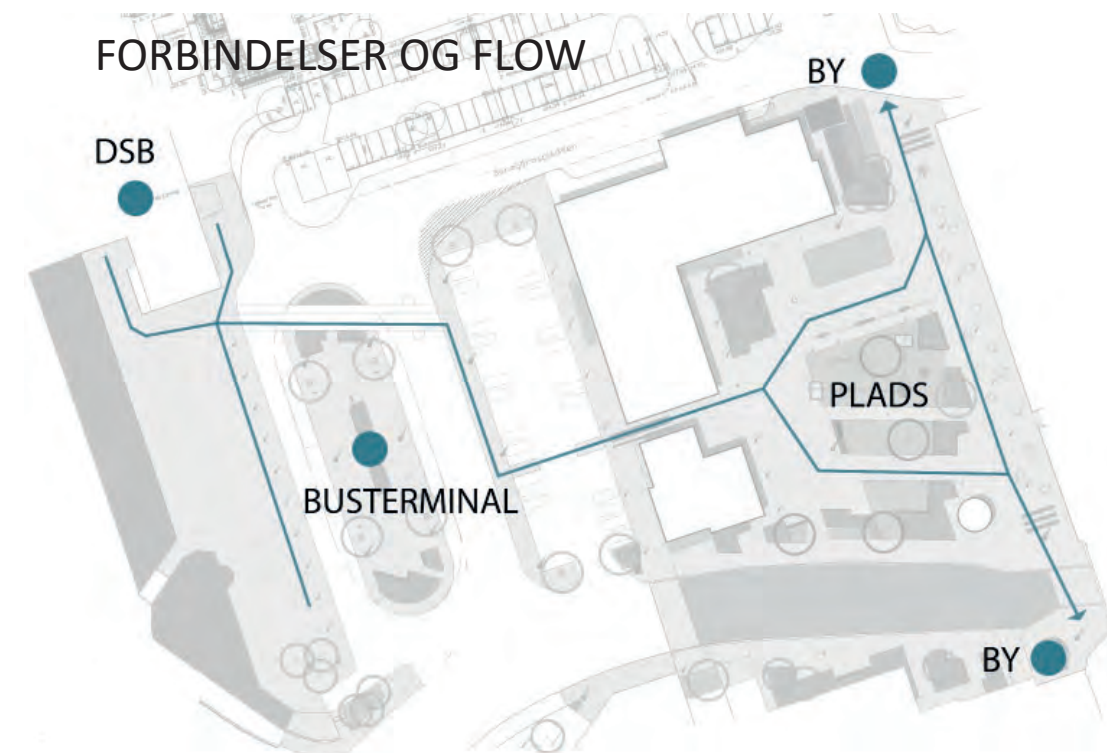
I opholdsrum og på pladsen anvendes der pullertbelysning og særlige belysningskilder til at fremhæve beplantning, stemning eller lignende.



## FORBINDELSER OG FLOW

Byrummene er planlagt og indrettet så der tages hensyn til områdets funktioner og behov, og ikke mindst for at sammenbinde området så det opleves som et velfungerende og sammenhængende byrum. Sammenhængen mellem banegårder og busterminalen og byens øvrige funktioner har stor bevægenhed ved indretningen af hele byrummet.

På pladsen er der sikret gode solorienterede serveringszone, ligesom der er indrettet gangforbindelser der er med til at understøtte et godt byliv med velplacerede byfunktioner.









# Farver og materialer





# Farver og materialer

## GRUNDELEMENTER

Der er valgt farver og materialer der har sit udspring i de historiske referencer for stedet. Gennemgående materialer er med til at skabe helhed, men der er mulighed for enkelte elementer der skaber kontrast og som er med til at markerer særlige steder.

Der er indarbejdet en ensartet gulvbelægning der omfatter hele byrummet, ligesom der er valg samme belysning amatører og master samt byrumsinventar.

## FARVER OG MATERIALER

Der er valgt cortensstål til flere byinventarer, samt træ og træsveller til ophold og aktiviteter, med referencen til jernbanen.

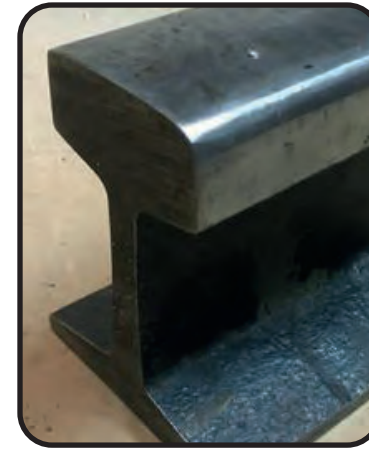
Der kan ved den senere detailprojektering arbejdes med felter i skærver eller granitchaussesten. Dette kan etableres i forbindelse med ledelinjer.

Til belysningsmaster og byinventar er der valgt galvanisering og matte metaloverflader. De matte overflader er valgt til belysningsmaster og pullerter. Dette er referencen til Peder Nielsens Beslagfabrik/Pedershåb.

Der er valgt en kostet insitustøbt beton ved overkørbare felter og særlige ganglinjer.



Træ - jernbanesveller



Stål - metal



Cortenss stål



Granit skærver



Galvaniseret





# Byens gulv





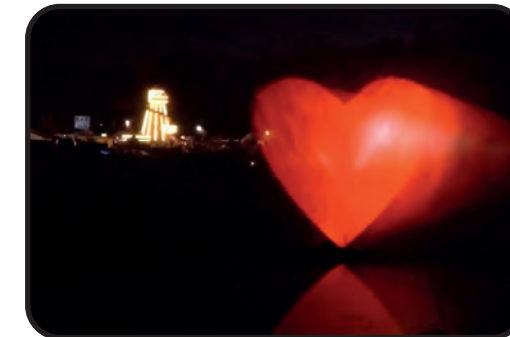
# Byens gulv

## VAND

Der er indarbejdet et område til vandaktivitet, med et springvand i den nordlige del af pladsen. Springvandet kommer til at bestå af en række vanddyser der kan indstilles til at vandsstråler. Springvandet kan bruges til leg eller som attraktion på pladsen. Det er hensigten at vanddyserne også kan skabe vanddampe og skabe en illusion af "mosekonebryg", med reference til naturen omkring Brønderlev.

"Springvandet" kan anvendes til mere end leg og ophold, vandstrålerne kan anvendes som en skærm for projektor og kan således blive en del af underholdning eller installation i de mørke tidspunkter.

Springvandet har en fast belægning, der også kan bruges til ophold.



Projektering af billeder på vanddampe eller vandstråler



Eksempel på springvand i niveau med pladsen





Betonbelægninger på større flader







# Byens inventar





# Byens inventar

## SIDDEMULIGHEDER

Det er vigtigt for oplevelsen og brugen at der er gode siddemuligheder i byrummet. Placeret i ly for vind og vejr med mulighed for enten at følge med i bylivet eller trække sig tilbage til fordybelse.

Der er indrettet mulighed for ophold på træplinte ved blomsterbedene, og ved og på de forskellige opholds- og legemøbler i området.



Siddemuligheder, træ plinte

Vente- og opholdsmøbel

Eksempel på siddemuligheder, træsveller der omkranser bede





# Byens inventar

## BLOMSTERBEDE

Der plantes overvejende Rododendron suppleret med andre blomster, der danner en god helhedsvirkning. Dette er med til at skabe en god sammenhæng til Rododendronparken.

Rododendronbeplantning kan sammensættes efter størrelser, farver – eller lang blomstring. Der kan vælges sorter, der har forskellige blomstringstidspunkter. Sammensætning af forskellige rododendron kan sikre blomstring fra marts til ind i juli måned.

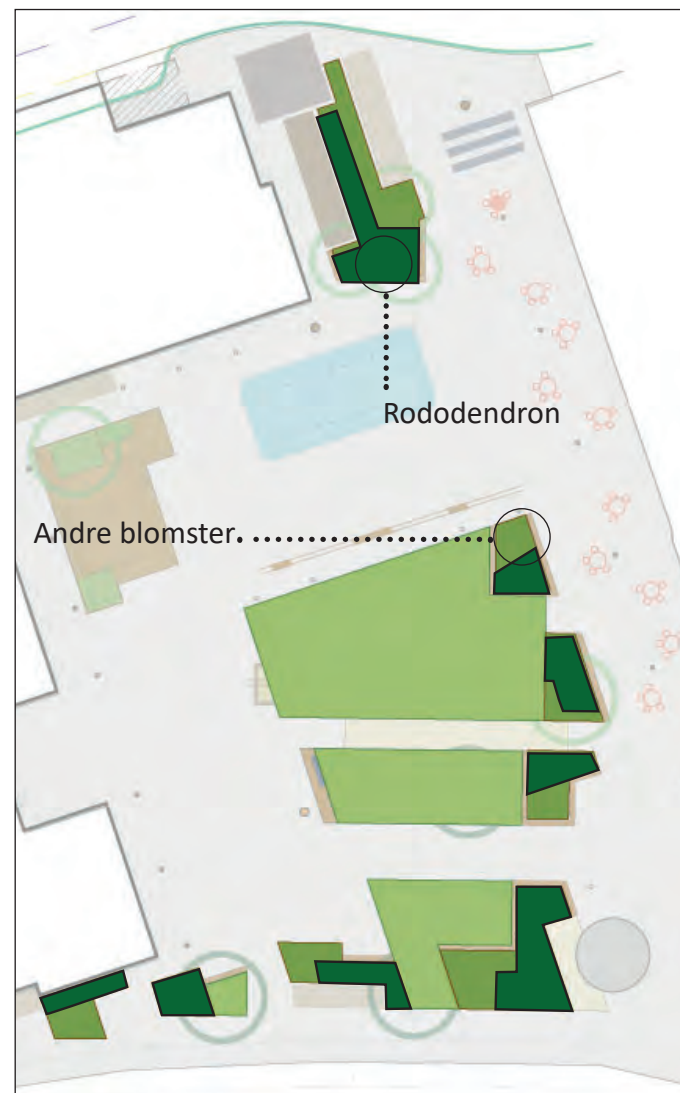
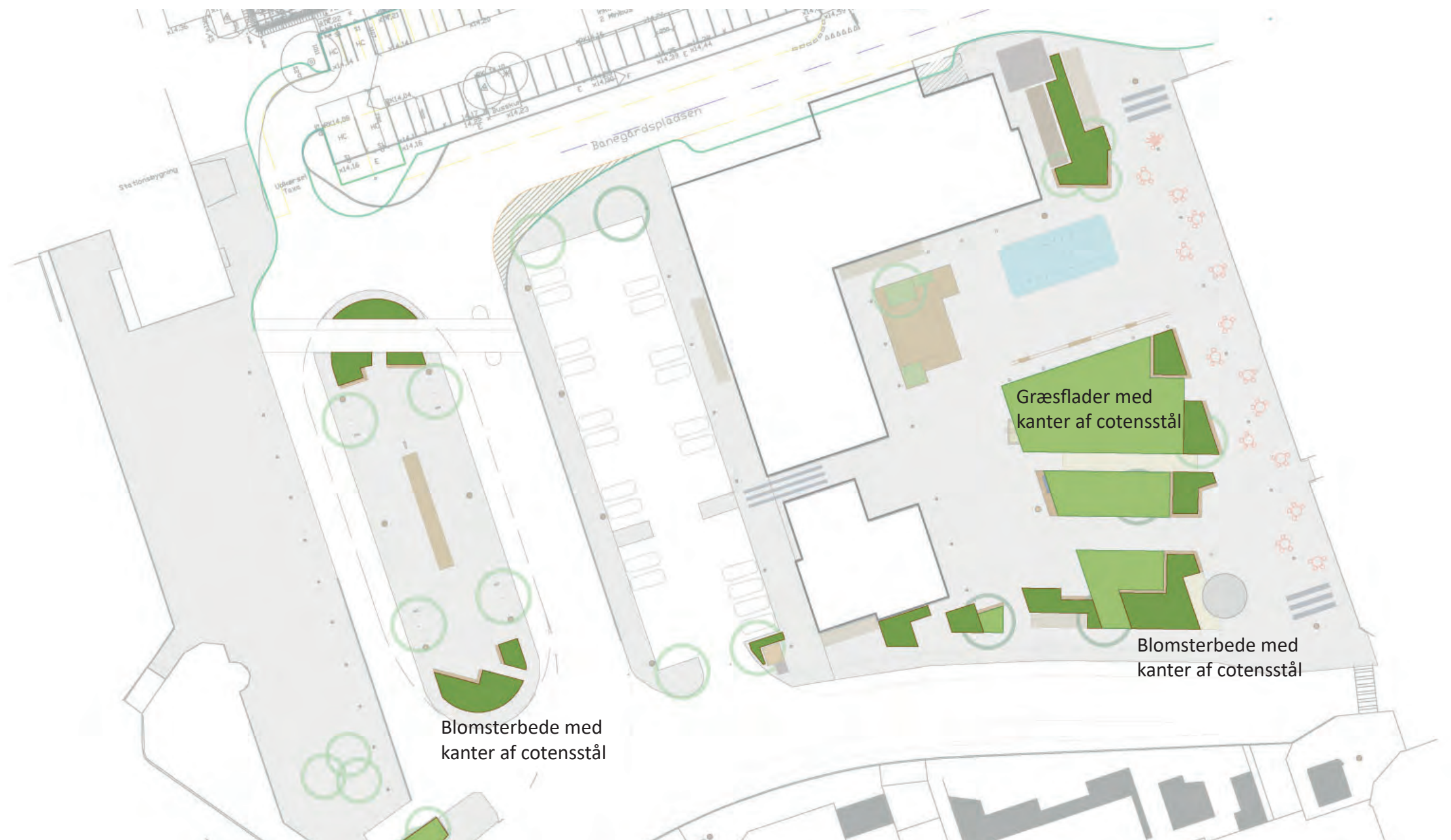
De lidt højere rododendron plantes primært langs Ny Banegårdsgade, mens der vælges lavere i sorter inde på pladsen. Der kan suppleres med astilbe, frøstjerne, valmuesøster eller høstanemone sammen med rododendron. De sikrer en større variation og længere blomstringsperiode.



Akeleje-frøstjerne



Rododendron





# Byens inventar

## TRÆER

Det er hensigten at bevare så mange af de eksisterende træer i området som muligt. De indgår bl.a. som vigtige rumskabende elementer i indretningen af det nye byrum.

Der er vist hvordan nye solitære træer kan indarbejdes og supplerer de eksisterende. Der vælges samme typer som de eksisterende træer. Som supplement til de fritstående træer, er der indarbejdet grupper af træer, bestående af letløvede træsorter.



Eksempel på træhulsrist i cortensstål



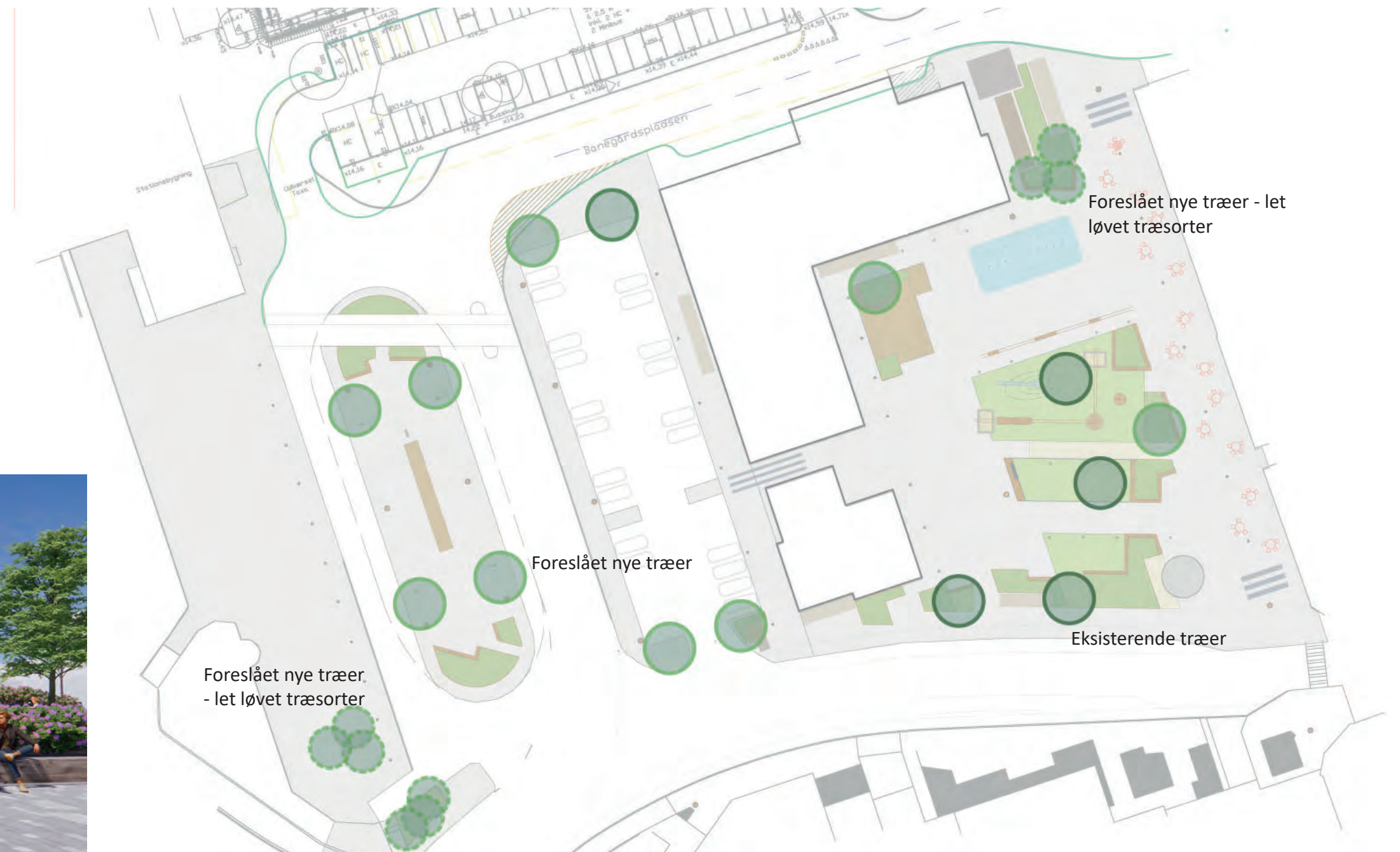
Eksempel på letløvet træ



Træbeplantning på busøen



Eksisterende og nye træer på pladsen













# Byens inventar

## ANDET

Der er indarbejdet en række cykelparkering i området. Ved DSB vil der fortsat være en stor kapacitet for cykelparkering. På pladsen er der afsat plads til cykelparkering for de nye byggefeltet og for besøgende til byrummets faciliteter. Cykelparkering er placeret tæt på indgange til nybyggeriet, og ved adgang til pladsen. Der kan anvendes cortenstål eller galvaniseret overflade.

Hele området bindes sammen med trafikinformation, så rejsende kan bevæge sig væk fra terminalområdet ved ventetid, og samtidig være informeret om afgang mm. Der er indarbejdet infostandere på busøen, og der er suppleret med en større informations- og infostander på pladsen. Disse kan suppleres med yderligere infostandere i byen.

Der opstilles gode muligheder for at komme af med affald i alle byrum. Affaldsstativer skal tilpasses i materiale og formsprog. Der kan anvendes cortenstål eller galvaniseret overflade.

For at hindre uvedkommende trafik opstilles der pullerter på pladsen, hvor det bliver nødvendigt. Dette sker bl.a. for at sikre de bløde trafikanter. Der er indarbejdet plads til juletræ ved scenen.



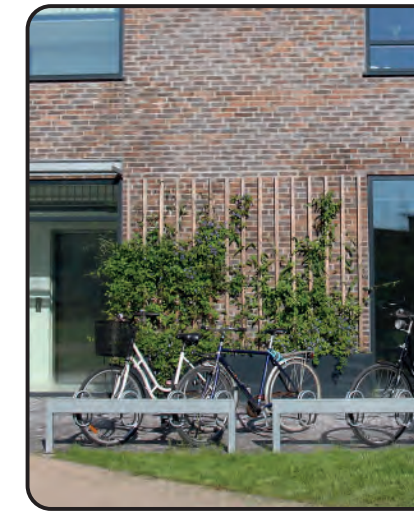
Eksempel på stele udført i træ.  
WOOD Pullert. HITSA HEJS



Eksempel på skraldespand.  
FJORDPARK 4. HITSA HEJS



NT infostander



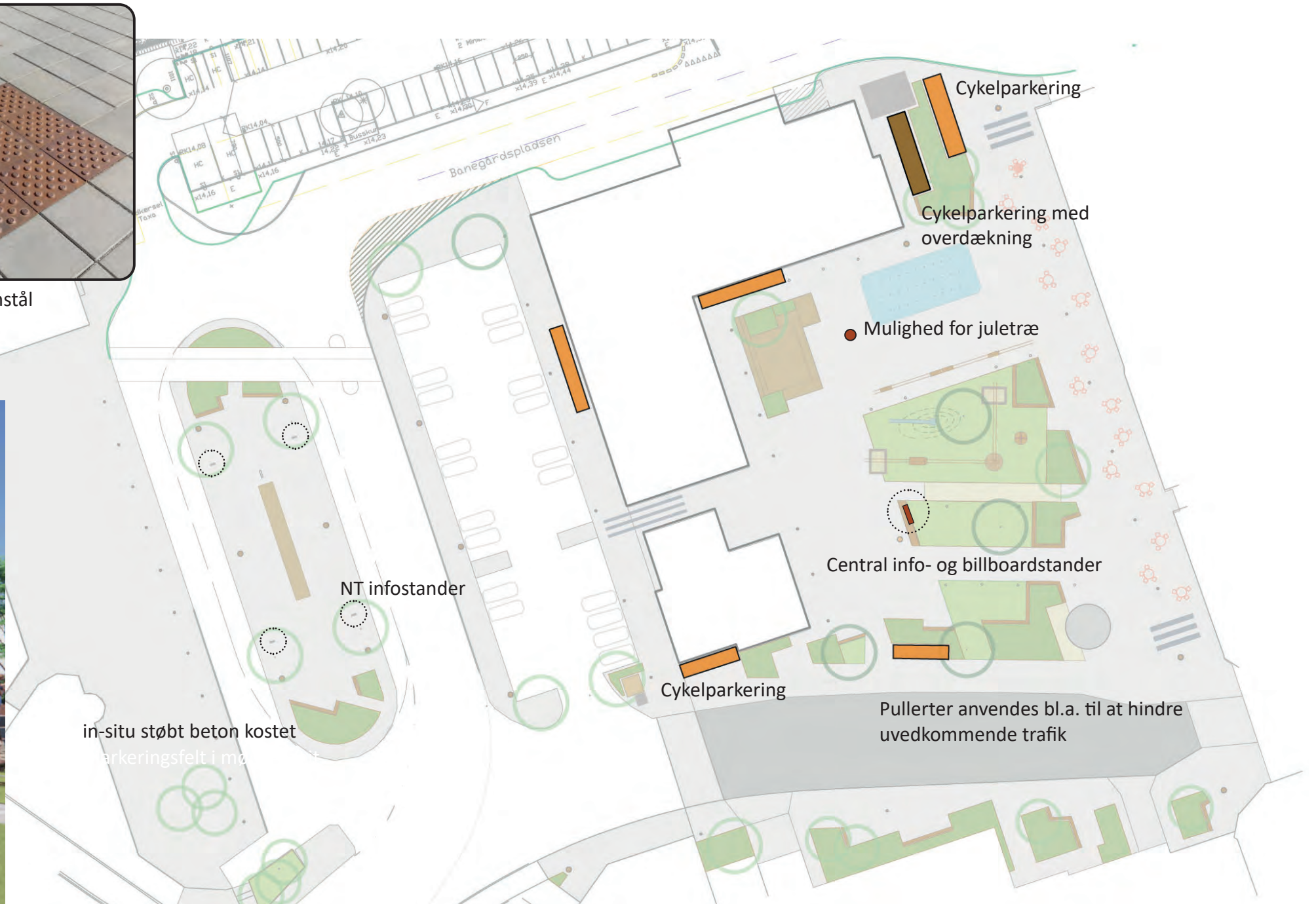
Cykelparkering HH20 BOM.  
HITSA HEJS



Knarreborg overdækning  
HITSA HEJS



Ledelinie i cortenstål









# Byens inventar

## LEG FOR DE MINDRE

Centralt på pladsen er der indarbejdet legeområder for de mindre med en bund af græs. Det ligger hensigtsmæssigt placeret i forhold til trafikken og placeres så der er kort afstand til de kommende opholdsområder, såsom cafeer og lignende,

Lege elementer for de mindre har en udstrækning på ca. 12x20 meter. Der er indarbejdet rutchebane, karrussel, sandkasser og et skinnekørende tog med mulighed for at flytte sand mellem to sandkasser. Skinnerne forbindes med en drejeskive.

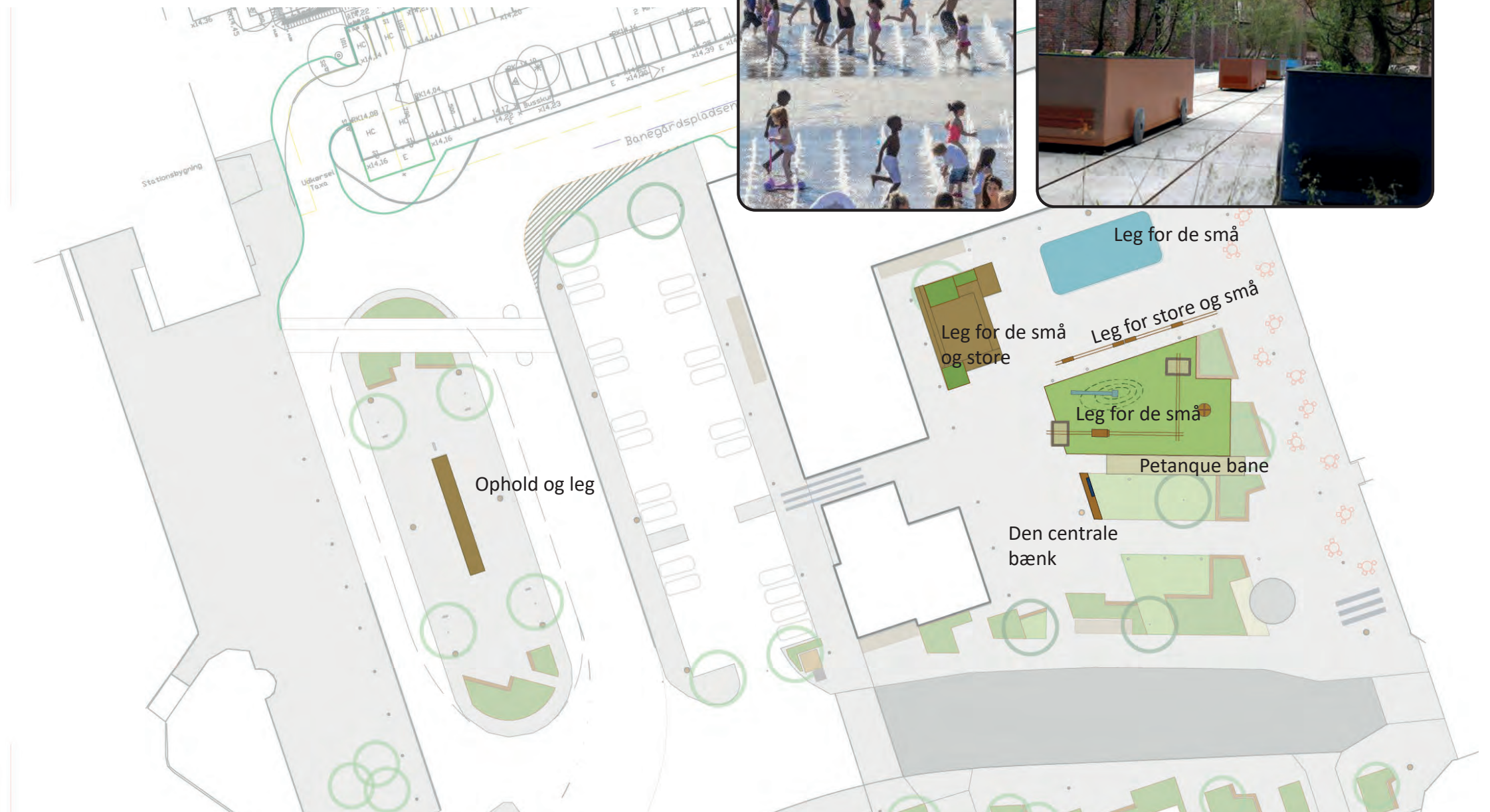
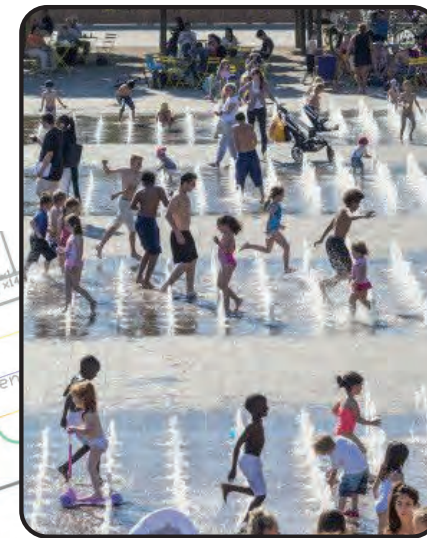
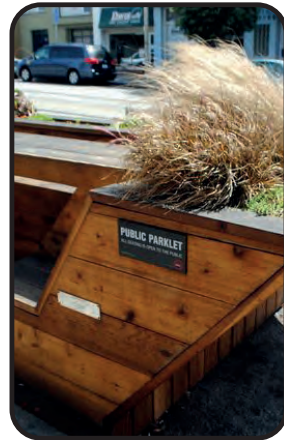
Der er indarbejdet en vandelement i form af springvand der kan være tørt samt med vand eller tågedis. Vandelementet har en udstrækning på ca. 15x7 meter.

## LEG FOR DE STØRRE OG MINDRE

Pladsen har lege- og aktivitetselementer for de "voksne". Der er indarbejdet en større scene i det nordvestlige hjørne med flere plateauer og blomsterkummer og et træ. Der kan arbejdes med en fast eller mobil overdækning af scenen. Der er mulighed for at der kan indarbejdes lyd i scenen, i form af trykaktiverende knapper, der kan aktivere musik eller information om historie eller lignende.

Scenens øverste plateau har et areal på ca. 5x7m, og det er ca 1,2m over pladsens terræn. Forplads scene har en udstrækning på ca. 40x25m.

Der er indarbejdet flytbare siddeplinte på jernbaneskinne ved forpladsen ved scenen. Disse kan anvendes til leg og ophold mod legepladsen eller mod aktiviteter på scenen eller vandspringvandet.







Området til leg med græs



# Byens inventar



Petanque banen midt på pladsen



Legeområdet set fra vest



# Byens inventar





# Byens inventar

## BELYSNING

Grundbelysningen skal sikre at det er trygt og sikkert at færdes i byrummene, også i de sene aftentimer.

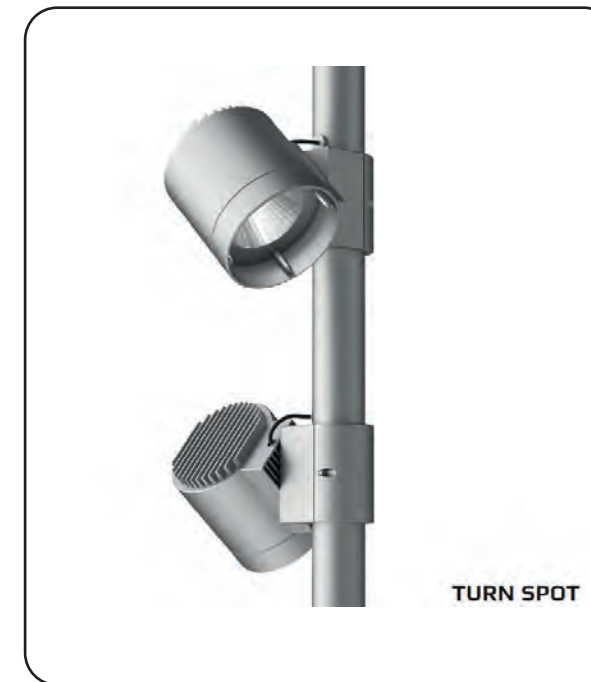
Langs gaderne og ved ankomststeder på pladsen er der høje master på 7 meters højde, med tre lamper på hver mast. På opholds og gangarealer er der lavere master på 4 meters højde med to lamper på hver mast. For begge master gælder det, at lamperne kan retningsbestemmes, således vigtige steder kan belyses.

Pladsens indre rum er indrettet med bullert belysning med lav højde der sikrer at der er tilstrækkelig orientering når man færdes i området.

Der er anvendt et special lampe amatur, Turn GOBO, ved den centrale infotavle på pladsen. Denne kan skabe en særlig stemning om aftenen, med farve eller lysmønstre. Ved vandelementet er der en høj mast der sikrer en god orientering og markering af stedet.



Pullert belysning  
DUA Pullert Low



TURN SPOT belysningsamatur



TURN belysningsmaster





# Byens inventar





# Byens inventar













